**Основные 23 Паттерна**

**Типы паттернов**:

Порождающие предоставляют механизмы инициализации, позволяя создавать объекты удобным способом.

Структурные определяют отношения между классами и объектами, позволяя им работать совместно (вызов в классе объектов других классов).

Поведенческие паттерны определяют алгоритмы и способы реализации взаимодействия различных объектов и классов,  описывают структуру и шаблоны для передачи сообщений/связи между компонентами.

